



## ÊTRE OU DEVENIR TUTEUR FAMILIAL ACCOMPAGNER UN PROCHE SOUS TUTELLE

*Je suis Tuteur d'un proche,  
le Juge doit-il donner son accord  
pour toutes mes  
démarches ?*

*Ma mère est atteinte  
d'Alzheimer, comment tout  
gérer à sa place ?*

*Comment protéger les in-  
térêts de mon fils handi-  
capé quand il sera majeur ?*

**L'UDAF répond à vos interrogations  
et vous accompagne dans vos démarches :**

- ⇒ Des réunions d'informations générales
- ⇒ Des réunions thématiques
- ⇒ Des entretiens personnalisés sur rendez-vous téléphonique et/ou physique



La protection juridique est « *un devoir des familles et de la collectivité publique* »  
La loi affirme le principe de priorité familiale

### Le tuteur au service des personnes à protéger

Vous exercez ou allez exercer la protection légale d'un de vos proches (tutelle, curatelle, sauvegarde de justice)

ð La loi du 5 mars 2007 définit vos droits et vos obligations



### Un professionnel certifié répond à vos questions

Les démarches pour demander une mesure de protection :

- Après de qui fait-on la demande ?
- Quels sont les documents nécessaires ?

Les différents régimes de protection juridique :

- Tutelle, Curatelle, Mandat spécial (sauvegarde)
- Habilitation familiale
- Mandat de protection future

### Le cadre légal du mandat :

- Protection de la personne et des biens
- Droits et obligations, devoirs et démarches



# Espace **i**Info Famille

## PERMANENCES TELEPHONIQUES

MERCREDI ET JEUDI MATIN  
de 9h à 12h



02 38 71 99 11  
eif@udaf45.fr

**SERVICE GRATUIT  
ET OUVERT À TOUS**

## Nos associations adhérentes



2 Rue Jean-Philippe Rameau  
CS 75719  
45057 Orléans Cedex 1

Tramway : Ligne B, arrêt Mozart  
Bus : Ligne 3 arrêt Wichita



02.38.71.99.99

udafloiret@udaf45.fr



# Information et Soutien



# Tuteurs Familiaux

**GESTION**  
INVENTAIRE  
SANTÉ  
TUTELLE  
PATRIMOINE  
COMPTES BANCAIRES  
CURATELLE  
DROITS DÉMARCHES  
AIDE SOCIALE  
AUDIENCE  
OBLIGATIONS



UNION  
DÉPARTEMENTALE  
DES ASSOCIATIONS  
FAMILIALES DU LOIRET